

Role w zespole – test

*Test ten pozwoli Ci określić, jakim typem osobowości jesteś podczas pracy w grupie. Jesteś liderem, czy perfekcjonistą? Sprawdź!
Masz do dyspozycji 10 punktów do każdego pytania. Dobierz je do poszczególnych podpunktów w zależności od tego, jak bardzo do Ciebie pasują.*



**Wymaganie na stopień: PODHARCMISTRZYNI
Pwd. Martyna Wawer HO
Hufiec Zabrze
3.03.2013r.**

1. Moje zalety:

- a. Szybko znajduję nowe rozwiązania.
- b. Mogę dobrze współpracować z bardzo różnymi ludźmi.
- c. Mam bardzo dużo nowych pomysłów.
- d. Pomagam tym, którzy mają zdolności, ale nie bardzo wiedzą, jak je wykorzystywać.
- e. Pracuję efektywnie i wykonuję powierzone mi zadania.
- f. Nie muszę być w centrum uwagi- wystarczy mi efekt pracy.
- g. Sprawdzam, czy zadania są możliwe do wykonania.
- h. Nie nastawiam się na konkretne podejście, ale obiektywnie patrzę na świat- wszędzie znajduję wady i zalety.

2. Moje wady:

- a. Wszystko musi być skontrolowane, ułożone i dopracowane.
- b. Jestem zbyt pobłażliwy i tolerancyjny dla osób, które mówią nie na temat.
- c. Zbyt dużo mówię nie na temat.
- d. Mój obiektywizm sprawia, że jest mi trudno być równie entuzjastycznym(ą) jak koledzy.
- e. Za bardzo denerwuję się na innych, gdy zależy mi na jakimś zadaniu.
- f. Nie umiem rządzić innymi, za bardzo zależy mi na ich zdaniu.
- g. Zamyślam się, gdy potrzebne jest trzeźwe myślenie.
- h. Za bardzo martwię się, że coś pójdzie źle.

3. Jak współpracuję z innymi:

- a. Wpływam na zdanie innych, ale nie zmuszam ich do niczego.
- b. Jestem bardzo wrażliwy na błędy i zaniedbania.
- c. Ściśle trzymam się planu i nie pozwalam na zmiany tematu.
- d. Jestem kreatywny i mam dużo pomysłów.
- e. Zawsze jestem gotów, w imię wspólnego dobra, poprzeć dobry pomysł.
- f. Lubię zapoznawać się z pomysłami innych.
- g. Mam obiektywną ocenę sytuacji.
- h. Jestem dobrym organizatorem pracy.

4. Moją charakterystyczną cechą w pracy w grupie:

- a. Jestem bardzo zainteresowany lepszym poznaniem ludzi.
- b. Bez wahania zgłaszam sprzeciw lub inny punkt widzenia.
- c. Gdy coś wydaje mi się złe, znajduję na to dowody.
- d. Wydaje mi się, że mam talent do przekształcania planu w rzeczywiste działania.
- e. Znajduję oryginalne rozwiązania i mam pomysły inne niż wszyscy.
- f. Jestem perfekcjonistą w działaniu- wszystko musi chodzić jak w zegarku.
- g. Jestem gotów wykorzystać również kontakty spoza grupy.
- h. Nie mam problemu z wybraniem jednego rozwiązania, nawet, gdy podoba mi się kilka.

5. To, co lubię w pracy:

- a. Lubię rozważać wszystkie możliwe rozwiązania.
- b. Jestem zainteresowany znajdowaniem praktycznych rozwiązań problemów.
- c. Lubię sprawiać, by wszyscy się dogadywali.
- d. Mogę mieć silny wpływ na decyzje.
- e. Lubię spotykać się z ludźmi, którzy myślą inaczej niż ja.
- f. Jestem w stanie sprawić, aby ludzie zgodzili się na coś.
- g. Lubię skupiać się całkowicie na konkretnym zadaniu.
- h. Lubię używać swojej wyobraźni przy rozwiązywaniu zadań.

6. Jeśli nagle okazuje się, że muszę wykonać trudne zadanie, w krótkim czasie, wspólnie z nieznanymi ludźmi:

- a. Mam ochotę zaszyć się w kącie.
- b. Chciałbym pracować z osobą pozytywnie nastawioną do problemu.
- c. Przydzielam zadania konkretnym osobom.
- d. Sprawdzam wszystkie terminy z planem działania.
- e. Myślę trzeźwo i rozsądnie.
- f. Sprawdzam, czy nie odbiegamy od głównego celu.
- g. Nie waham się zająć miejsce przywódcy.
- h. Zaczynam dyskusję i czekam na opinie oraz pomysły innych.

7. Problemy, z jakimi spotykam się podczas pracy w grupie:

- a. Jestem niecierpliwy, gdy ktoś hamuje postęp prac.
- b. Wszystko muszę mieć na papierze- nie zostawiam nic intuicji.
- c. Zatrzymuję pracę na jednym punkcie, bo musi być on starannie wykonany.
- d. Dość łatwo zaczynam się nudzić i potrzebuję nowości.
- e. Trudno mi rozpocząć pracę, o ile cel nie jest jasny.
- f. Czasami miewam kłopoty z wyjaśnieniem czegoś, co chcę przekazać.
- g. Wymagam od innych rzeczy, których sam nie byłbym w stanie wykonać.
- h. Waham się zmienić zdanie, nawet gdy wszyscy się nie zgadzają.

Role w zespole- klucz

Rola\Pyt	Podział punktów							Suma
	1	2	3	4	5	6	7	
ORG	G	A	H	D	B	F	E	
NL	D	B	A	H	F	C	G	
DES	F	E	C	B	D	G	A	
KRE	C	G	D	E	H	A	F	
POSZ	A	C	F	G	E	H	D	
AN	H	D	G	C	A	E	B	
GG	B	F	E	A	C	B	H	
PER	E	H	B	F	G	D	C	

Rola		Wyniki			
		Niskie	Średnie	Wysokie	b. Wysokie
ORG	Organizator	0-6	7-11	12-16	17-23
NL	Naturalny Lider	0-6	7-10	11-13	14-23
DES	Despota	0-8	9-13	14-17	18-36
KRE	Kreator	0-4	5-8	9-12	13-29
POSZ	Poszukiwacz	0-6	7-9	10-11	12-21
AN	Analitik	0-5	6-9	10-12	13-19
GG	Gracz Grupowy	0-8	9-12	13-16	17-25
PER	Perfekcjonista	0-3	4-6	7-9	10-17

Role w zespole- opis ról

ORG Organizator

Zamienia koncepcje i plany na praktyczne działania i realizuje ustalone plany w sposób systematyczny i efektywny. Dzięki niemu następuje praktyczne wdrożenie projektów i planów rozwiązań. Pragnie konkretów, nie lub zmienności planów. Cechy: Zrównoważony, zdyscyplinowany.

NL Naturalny lider (koordynator)

Sprawuje pieczę i kontrolę nad sposobem, w jaki grupa stara się osiągnąć cele. Potrafi efektywnie wykorzystać zasoby zespołu; rozpoznaje, gdzie tkwią zalety, a gdzie słabości grupy; potrafi wykorzystać potencjał indywidualny każdego pracownika. Charakteryzuje go raczej zdrowy rozsądek niż rozważania intelektualne, w kierowaniu nie jest agresywny.

Cechy: Zrównoważony, dominujący ekstrawertyk..

DES Despota (człowiek akcji)

Kształtuje sposób, w jaki wykorzystany zostanie wysiłek grupy; kieruje swoją uwagę na ustalanie celów i priorytetów; pragnie wywierać wpływ na kształt lub wzorzec decyzji grupowej i na wynik aktywności grupowej. Chce szybko widzieć rezultaty. Rywalizuje i bywa arogancki, ale dzięki niemu „coś się rzeczywiście dzieje”. Cechy: Niepokojny, dominujący, ekstrawertyk, impulsywny, łatwo się irtuje.

KRE Kreator (człowiek idei)

Wysuwa nowe pomysły i strategie ze szczególnym uwzględnieniem najistotniejszych problemów i próbuje „przedzierać się” ze swoją wizją przez grupowe podejście do problemu na zasadzie konfrontacji. Może gubić szczegóły i robić błędy, a także krytykować pomysły innych. Im większy problem, tym większe wyzwanie, żeby go rozwiązać. Uważa, że wszystkie dobre pomysły z początku dziwnie wyglądają. Roztacza wokół siebie aurę „geniusza”.

Cechy: Dominujący, inteligentny, introwertyk

POSZ Poszukiwacz (człowiek od kontaktów)

Szuka środków do realizacji zadań. Bada, analizuje i przytacza informacje na temat pomysłów, stanu wiedzy i działań na zewnątrz grupy; nawiązuje kontakty zewnętrzne, które mogą być użyteczne dla zespołu; potrafi przewidzieć niezbędne negocjacje. Popiera innowacje i jest dobrym improwizatorem.

Cechy: Zrównoważony, dominujący, ekstrawertyk

AN Analityk (sędzia)

Analizuje problem, ocenia pomysły i sugestie, dzięki czemu grupa startuje z lepiej przygotowanej pozycji do podjęcia wyważonej decyzji. Jest najbardziej obiektywny, bezstronny i niezaangażowany emocjonalnie, lubi mieć czas do namysłu. Brak mu entuzjazmu, ale jego spokój pozwala na podjęcie wyważonych decyzji.

Cechy: Inteligentny, zrównoważony, introwertyk.

GG Gracz Grupowy (człowiek grupy)

Wspiera członków grupy, podbudowuje morale grupy, jeśli są jakieś niedociągnięcia i braki. Potrafi zapobiegać konfliktom, kształtuje „ducha” zespołu. Może jego wkład nie jest zbyt wyraźny, ale nieoceniona jest jego lojalność i oddanie wobec grupy, nie lubi konfliktów.

Cechy: Ekstrawertyk, zrównoważony, niskie pragnienie dominacji i rywalizacji, zdolność empatii.

PER Perfekcjonista

Nastawiony na konkretny efekt — na zakończenie zadania w określonym czasie i zapewnienie mu jak najwyższego standardu wykonania. Może być trudny w kontaktach, ponieważ jest wrogiem przypadku i grzęźnie w szczegółach, które nie są najistotniejsze dla ukończenia zadania. Zawsze świadomy celu.

Cechy: Niepokojny, zdyscyplinowany, introwertyk

Rola	Typowe cechy	Pozytywne strony	Możliwe słabości
Organizator	Konserwatywny, obowiązkowy, praktyczny	Zdolności organizacyjne, zdrowy rozsądek, samokontrola	Brak plastyczności, możliwe powątpiewanie w nowe pomysły i zmiany
Naturalny lider	Spokojny, pewny siebie, zdyscyplinowany	Zdolność do dostrzegania potencjału tkwiącego w ludziach i silne skupienie na celach	Przeciętny, jeśli chodzi o zdolności intelektualne i twórcze
Despota	Bardzo napięty, dynamiczny, stawiający wyzwania	Pragnienie i gotowość przezwyciężenia inercji, braku efektywności i samozadowolenia	Skłonność do prowokowania, irytacji i niepokoju
Kreator	Indywidualista, poważny, niekonwencjonalny	Geniusz, wyobraźnia, intelekt, wiedza,	Bujanie w obłokach, możliwe pomijanie praktycznych szczegółów
Poszukiwacz	Ekstrawertyk, entuzjasta, ciekawy świata, komunikatywny	Zdolność do kontaktowania się z ludźmi i odkrywania tego, co nowe, Umiejętność reagowania na wyzwania	Szybko traci zainteresowanie, gdy mija pierwsza fascynacja.
Analitik	Trzeźwy, bez emocji, ostrożny	Umiejętność oceny, dyskrecja, praktyczność i nie bawienie się w sentymenty	Brak umiejętności inspiracji i zdolności do motywowania innych.
Gracz grupowy	Zorientowany na społeczną stronę pracy, łagodny, wrażliwy	Umiejętność wczuwania się w ludzi i w sytuacje, umiejętność wzbudzania „ducha grupy”	Brak zdecydowania w sytuacjach kryzysowych
Perfekcjonista	Staranny, uporządkowany, sumienny, niepokojny	Zdolność do doprowadzenia do skutku, perfekcjonizm	Skłonność do martwienia się drobiazgami, napięcie.